

## オンラインで HUG に挑戦！

ブログでもお知らせしました、オンライン HUG（避難所運営ゲーム）  
 みんなの力を結集してできましたオンラインカードゲーム HUG。リアルな HUG をどこまでオンラインで再現するか？どのような方法で行うか？チームワークのたまものでした。

### ☆HUG とは

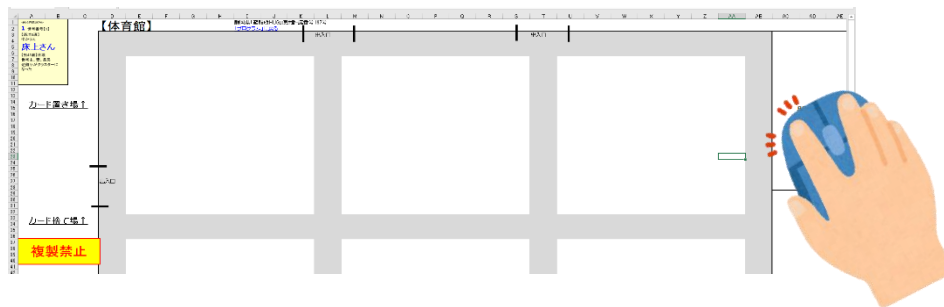
静岡県危機管理課が開発した避難所運営のシミュレーション・カードゲームです。リアルなものは、福祉施設に委託してつくられています。HUG キットを購入するには、この施設に連絡して作ってもらいます。通常であれば、1 か月も待たなくても送られてくるのですが、東日本大震災直後は 2 カ月近く待ちました。

体育館内、校舎内、校庭内を続々と避難してくる人たちを、どこに行ってもらうのか？その中でどんなことが起こるのか？をカードを使って体感するものです。

### ☆こんなときだからこそ！

COVID-19 でなかなかリアルに集まって何かをすることができない状況です。こんな時でも自然災害はやってきます。「複合災害」が起きたら、私たちはどうしたらいいのか？について、何も考えないのは難しい。そこで、オンライン開催であれば、3 蜜を避けながらシミュレーションできる！考える材料がある！です。

FAJ の仲間とともに 3 週間くらいで作り上げました。（もちろん、静岡県さんの許諾もいただきました）



### ☆やってみて

FAJ の復興支援室の方々も参加してくださっていたので、よりリアルな避難所の様子を聞くことができました。これも FAJ の仲間だからこそ、できるチームプレイでした。言ってほしいことを的確に把握して言うてくれる、ありがたい仲間です。

さらに、今回は「UD トーク」というアプリを使いながら聴覚障がいの方もご参加くださいました。新しいアプリの使い方も教えていただいて、ユニバーサルデザインが身近にあることを体験できました。イザというときに使えるようにしたいと思いました。

\*スタッフがデバイスを複数使用するという前提で定員 80 名としました。本当に集まってしまいました。みなさんの関心の高さ（興味もあったかと思いますが）に脱帽&感謝です。